

第2回埼玉県高等学校クイズ選手権

2022.8.14 @武蔵浦和コミュニティセンター

【1st Round ペーパークイズ】

- 筆記 50 問からなるペーパークイズ。制限時間は 10 分。1 問 1 点で、50 点満点。
- (ペーパークイズの点数)×1DP を獲得する。
- 順位は点数の高さで決定する。同点の場合は 1 問目から順に正誤を比較し、差がついた時点で順位を決定する。それでも決まらない(正誤の並びがすべて同じ)場合は、スタッフによる厳正な抽選により順位を決定する。
- 3rd round で希望するコースを必ず記入すること。

【2nd Round 4〇2×】

- 全体を 8 組に分けて行う早押しクイズ。組分けは事前の抽選で決定する。
- 4 問正解で勝ち抜け。2 問誤答で失格。
- 各組とも限定問題数は 30 問、制限時間は 15 分。終了時は「正解数の多さ」→「誤答数の少なさ」で順位を決定する。
- 勝ち抜けで順位に関わらず 2DP を獲得する。また、各組上位から順に 7, 5, 3, 1, 0, …DP を獲得する。ただし失格者は終了時の順位判定の対象とならない。
- 正解数・誤答数が並んだ場合は DP を折半する。(端数は切り捨て)

(例) 同率 2 位が 2 人いる場合、2 人に 6DP ずつ加算。同率 1 位が 3 人いる場合、3 人に 5DP ずつ加算。

【3rd Round コース別】

- 参加者を A~D の 4 コースに分け、更に各コースを 2 組、合計 8 組に分けて行う早押しクイズ。
- 事前にコース希望のアンケートを取り、1R 順位の高い参加者から順にコースを割り振る。 割り振った後でさらに蛇腹で組を決定する。
- 各組とも限定問題数は 40 問、制限時間は 20 分。
- 各組上位から順に 12, 9, 6, 3, 0, …DP を獲得する。ただし失格者は終了時の順位判定の対象とならない。
- 同順位で複数人が並んだ場合は DP を折半する。(端数は切り捨て)

〈コース A 5up-down〉

- 1 問正解で 1 ポイント獲得し、5 ポイント到達で勝ち抜け。
- 誤答するとそれまでのポイントが 0 ポイントに戻る。更に通算 2 問の誤答で失格となる。
- 限定問題数または制限時間の終了時は「ポイントの多さ」で順位を決定する。

〈コース B 5by5〉

- 「正解ポイント：0pt」×「誤答ポイント：5pt」=「総合ポイント：0pt」の状態からスタートする。
- 1 問正解で「正解ポイント」が 1pt 増え、1 問誤答で「誤答ポイント」が 1pt 減る。

(例) 4 問正解・2 問誤答の場合・・・「正解ポイント：4pt」×「誤答ポイント：3pt」=「総合ポイント：12pt」

- 「総合ポイント(正解ポイントと誤答ポイントの積)」が 25pt 以上になると勝ち抜け。
- 限定問題数または制限時間の終了時は「総合ポイントの多さ」で順位を決定する。

〈コース C Freeze 5〉

- 5 問正解で勝ち抜け。
- 誤答すると「通算誤答数」×1 問の間休みとなる。(1 度目の誤答で 1 問休み, 2 度目の誤答で 2 問休み, …)
- 限定問題数または制限時間の終了時は「正解数の多さ」→「誤答数の少なさ」で順位を決定する。

〈コース D 連誤答付き 5〇5×〉

- 5 問正解で勝ち抜け。
- 誤答した参加者は起立する。起立状態において、正解すると着席することができ、誤答すると即失格となる。(起立が難しい方は申し出ください。)
- また通算 5 問の誤答で失格となる。
- 限定問題数または制限時間の終了時は「正解数の多さ」→「誤答数の少なさ」で順位を決定する。

【4th Round 5〇3×】

- 8 組に分けて行う早押しクイズ。
- 5 問正解で勝ち抜け。3 問誤答で失格。
- 1R 順位の高い参加者から順に蛇腹にコースを割り振る。
- 各組とも限定問題数は 40 問, 制限時間は 20 分。終了時は「正解数の多さ」→「誤答数の少なさ」で順位を決定する。
- 終了時の正解数に応じ, (正解数)×2DP を獲得する。また, 各組上位から順に 12, 9, 6, 3, 0, …DP を獲得する。ただし失格者は終了時の順位判定の対象とならない。

4th Round までの合計獲得 DP の上位 9 名が Semi-Final に進出し, 続く 11 名が Play-Off に進出する。DP が同点の場合は 1R 順位の高い方を上位とする。

【Play-Off 上座式クイズ (11→1)】

※時間が押した場合、このラウンドは行わず、DP 上位 10 位の者が自動的に Final に進出する。

- 参加者ははじめに獲得 DP の多い順に解答席につく。
- 正解で 2 つ上位の席に移動し, 誤答で 2 つ下位の席に移動する。
- 最下位の状態で 2 問誤答すると以降の問題の解答権を剥奪される。なお, 1 度最下位席を脱すると誤答数のカウントは 0 に戻る。
- 限定問題数は 15 問。ただし, 最後の 3 問は早押しではなく, 上位の者から順に回答権が与えられる。
- 3 問経過ごとに下位 2 名が失格となる。15 問終了時に残った 1 名が Semi-Final に進出する。

【Semi Final タイムレース (10→4)】

- 3 セットに分けて行う「タイムレース形式」の早押しクイズ。計 4 名が勝ち抜け, Final に進出する。
- 「タイムレース形式」においては, セットの間問題が矢継ぎ早に出題され,
 - 問題が読み切られてからスルーになるまでの時間は 1 カウントとする。
 - 問題文のフォローはセット中一切行わず, セット終了後にまとめて行う。
 - 他のラウンドに存在する出題各の「問題」コールは各セット最初の 1 問以外は行わない
 - 観客による 1 問ごとの拍手・声援を禁止する。

- 各セットのポイント数は次のセットに引き継ぐ。
- 各セットとも「ポイント数の多さ」→「サドンデス(1問正解で勝ち抜け、1問誤答で失格)」により勝ち抜け者・失格者を決定する。ただしサドンデスにおける正誤はそれまでのポイントには影響しない。
- 各セットとも、出題時間は3分間とする。ただし出題時間が経過した瞬間に読まれていた問題は有効とし、その問題が正解、誤答またはスルーになるまでを制限時間として扱う。

〈1st Set (10→1+7)〉

- 1問正解で1pt獲得、1問誤答で1ptを失う。
- 終了後、上位1名が勝ち抜け、下位2名が失格する。

〈2nd Set (7→1+4)〉

- 1問正解で1pt獲得、1問誤答で2ptを失う。
- 終了後、上位1名が勝ち抜け、下位2名が失格する。

〈3rd Set (4→2)〉

- 1問正解で2pt獲得、1問誤答で2ptを失う。
- 終了後、上位2名が勝ち抜ける。

【Final 10〇4× (4→1)】

- 10問正解で「第2回埼玉県高等学校クイズ選手権」の優勝者となる。4問誤答で失格。
- 限定問題数は運営側が用意した問題が尽きるまでとする。また、16時35分になっても終了しない場合はその時点の得点で勝敗を決する。

【共通ルール】

- ボタンが押されてからのシンキングタイムは5カウント。ブザーと同時の解答は誤答とする。
- 問題が読み切られてからスルーになるまでの時間は3カウント。ブザーと同時または直前にボタンを押してランプが消された場合は解答権を認めず、スルーとして扱う。
- 早押し機のランプが光っていないのにも関わらず解答しても「大きな独り言」として正誤判定は行わない。ただし、他の参加者を援助する等の目的で意図的に行ったものと運営側が判断した場合は公平性を損なう行為とみなししかるべき処分を下す。
- 正誤判定者が解答を聞き取れなかった場合、「聞こえませんでした」とコールするので、5カウント以内に必ず同じ解答をもう一度言うこと。元とは明らかに異なる解答をした場合は誤答として扱う。
- 求めている解答とは異なるものの即座に誤答とすることができないような解答の場合、「もう一度」とコールするので、5カウント以内に元の解答とは少し変えて答えること。
- 東洋人名(日本人、台湾人、中国人、韓国人など)は原則フルネームでの解答を要求する。但し、固有名詞化した通称・芸名、四股名、ペンネームなどの場合は例外とする。
- 西洋人名など上記以外の人名については特に指定がなければファミリーネームのみでの解答も可とする。
- 複合姓の人物は「A=B」での完全解答を要求し、Aのみ又はBのみの場合は原則誤答とする。
- イスラム圏の人名については一般的な通称で可とする。
- 皇帝などの「〇世」は一般的な通称で必要がない場合を除いて解答を要求する。
- 歌舞伎役者・落語家などの「〇代目」は明らかに要求している場合を除いて付けなくてもよい。
- 日本プロスポーツ協会に加盟しているスポーツチームについては「(企業名・地名等)+(チーム名)」での解答を要求する。それ以外のスポーツチーム名についてはチームが一意に限定できていれば可とする。

- 地域や団体の組織において「国名と都市名」などのように広域と狭域を両方答えた場合、狭域を答えたものとみなす。
- 複数の中から 1 つを問う問題では、問われているもののみを答えた場合か、問題文の順序通りに答えた場合のみを正解とする。複数のものをすべて問う問題では順不同でも可とする。

【その他】

- 組分けにおける“蛇腹”とは右のように行う。
- 1~4R は DP 制で行う。4R 終了時の獲得 DP 上位 9 名が Semi-Final に進出し、続く 11 名が Play-Off に進出する。
- 問題や正誤判定等についての抗議は、該当する問題の次の問題が読み始められる前まで受け付ける。
- 出題者側に不備があった場合、正解と判定された問題を含め、該当する問題を無効とする場合がある。
- ボタンの空押し、ボタンについてない者が答えを言う、悪質なヤジを飛ばすなどの迷惑行為は一切禁止する。また、他の参加者のパフォーマンスを不当に下げたり、ミスを誘発したりするような著しい妨害行為も禁止する。これらの行為が甚だしく、円滑な大会進行及び公平な競技の実施に支障をきたすと運営側が判断した場合は該当する参加者に対して後述の不正行為と同様の処分を下す。
- カンニング等の不正行為は一切禁止とする。発覚した場合、失格・退場とした上、今後の「埼玉高等学校クイズ選手権」への参加を一切禁止し、不正行為を行った者の氏名・所属・学年を AQL 埼玉リーグ運営に報告する。
- 会場は 9F ホール及び 8F 第 7, 8, 9 集会室を使用する。それ以外の部屋には立ち入らないこと。
- 8F の集会室は隣接しており、大きな声を出すと隣の部屋に聞こえてしまうため、いわゆる“絶叫解答”は慎むこと。
- 1st Round ペーパークイズの採点をホールで行うため、参加者は昼休みの一部時間帯でホールに立ち入ることができない。必要品は携帯して外出すること。
- ホール内はペットボトル飲料を含め完全に飲食禁止であり、昼食は外でとることを推奨する。8F 各集会室でとることも可能ではあるが、人数に限りがあるため推奨しない。
- 廊下や階段などの共用スペースでは静かにすること。また、フロアの移動にはできるだけ階段を使用すること。
- 円滑な進行にご協力をお願いします。また、企画・予定などは変更する場合があります。予めご了承ください。

1 組目	1 位	16 位	17 位	
2 組目	2 位	15 位	18 位	
3 組目	3 位	14 位	19 位	
……	……	……	……	……
8 組目	8 位	9 位	24 位	25 位