

静岡クイズ学生最強位決定戦「テッペン」

【大会概要】

- ・ AQL2018 静岡リーグに参加される大学生・中高生の方を対象とした個人戦です。
- ・ 本企画は、AQL2018 静岡リーグ本戦に参加されなかった大学生・中高生の方も参加できます。

【予選ラウンド・5〇3×クイズ】

- ・ 参加者は2つの部屋に分かれる。
- ・ 各部屋で、同じ問題を使用した5〇3×(5問正解勝ち抜け、3問不正解で解答権を失う)早押しクイズを行う。
 - 解答権を失った場合でも「失格(順位なし)」とはせず、残った正解数・不正解数で順位判定を行う。
- ・ 各セット15分間または45問限定、あるいは4名が勝ち抜けるまで出題を続ける。
- ・ 各セットの上位4名は「ぶんぶん」として「1勝」を獲得、それ以外の方は「しょんない」となる。
- ・ 各セットの順位判定は(1)勝ち抜け者、(2)「正解数」、(3)「正解数-不正解数」の数字が大きいほう、により行い、(3)まで同じ場合は、(4)「ぶんぶん」か「しょんない」かに係るか係らないかにより判定条件を分ける。
 - 係る場合：3問限定のプレーオフ。1問正解で「ぶんぶん」、1問不正解で「しょんない」。決着がつかない場合(3問を使いきった場合)は、下記「係らない場合」により判定する。
 - 係らない場合：第1セットは順位を決定する抽選を行う。第2セットは、第1セットの順位による。
- ・ 第1セットは抽選により分ける。第2セットは、「1勝」者同士で1部屋、「0勝」者同士でもう1部屋とする。
- ・ 第2セットを終えて「2勝」の方は決勝に進出。「1勝」以下の方は最終予選へ。

【最終予選・アタック10分】

- ・ 「1勝」者同士で1部屋、「0勝」者同士でもう1部屋とする。
- ・ 10分間または50問限定の早押しクイズを行う。
- ・ 最初から7分間は、正解+1点、不正解-1点かつ1×がつく。最後の3分間は「やрмаいかチャンス」となり、正解+2点、不正解-2点かつ2×がつく。
- ・ ×が4つ以上になると解答権を失う。予選ラウンドと同様に「失格」とはせず、残った得点で順位判定を行う。
- ・ 終了時の得点で順位判定を行う。同点者については予選ラウンドと同じ判定基準とし、決勝進出にかかわる場合、**および各区分(大学生、中高生)の3位以内の判定にかかわる場合は**、3問限定のプレーオフを行う。
- ・ 「1勝」部屋は上位3名、「0勝」は1位のみが決勝に進出。

【決勝・10〇4×クイズ】

- ・ 予選ラウンド「2勝」の4名+最終予選勝者の4名、合計8名で行う。
- ・ 最初に10問正解した方が「優勝」すなわち「テッペン」となる。4問不正解で「失格」。
- ・ 70問限定とする。制限時間はない。
- ・ 70問を使いきった場合の順位、および10問正解で優勝が決定した場合の2位以下の順位判定は、(1)「正解数」、(2)「正解数-不正解数」の数字が大きいほう、(3)予選ラウンドおよび最終予選の順位、(4)「失格」者による。
 - (3)の順位は、(i)予選第2セット勝者：(その中では)第2セットの順位、(ii)最終予選「1勝」部屋勝者：(その中では)最終予選の順位、(iii)最終予選「0勝」部屋勝者、とする。
 - (4)の順位は、先に「失格」となった方が下位となる。

【表彰】

- ・ 「テッペン」としての総合順位(1位~8位)に加えて、「大学生」「中高生」の各上位3名に対し表彰を行う。
- ・ それぞれの区分の順位は、(1)決勝進出者の決勝での順位、(2)最終予選「1勝部屋」敗退者の最終予選順位、(3)最終予選「0勝部屋」敗退者の最終予選順位、による。