



クイズをみんなで出題し、答え、学び、楽しもう！「クイズ持ち寄り団体戦」

AQL千葉リーグ



日時:2019年9月1日(日)

開催場所:千葉市生涯学習センター

主催:JQA国際クイズ連盟日本支部 AQL全日本クイズリーグ実行委員会

千葉生涯学習センター3F模式図

スケジュール	一般の部参加者	ジュニアの部参加者
10時10分-13時20分	リーグ戦@特別会議室、研修室2、研修室3	10時から初心者早押しクイズ@和室
14時00分-15時40分	観戦 or スタッフ or フリバ@研修室3 (大研修室は15時30分から使用可能)	リーグ戦@和室、特別会議室、研修室2
16時00分-	片付け、観戦@大研修室	片付け、代表決定戦、表彰式@大研修室

大会方式解説

- 「一般の部」「ジュニアの部」それぞれで総当たりで「AQL公式ルール」を実施。勝利で勝ち点2、敗退で勝ち点0、引き分けで勝ち点1を得る。勝ち点→得失点差→エントリー順でリーグ戦の順位を決定する。1位が全国進出、2位がプレーオフ進出。
- 【一般の部】9チームの総当たり。3試合に1試合問読み及び運営を担当。リーグ順位がそのまま大会順位となる。
- 【ジュニアの部】6チームの総当たり。リーグ戦順位が上位となるほど、「代表決定戦」が有利となる。その後行われる代表決定戦の勝利チームが全国進出、2位チームが「21世紀枠候補」として、全国進出の可能性が残る。
- 各セット、問題と時間が余ったら成績関係なしの自由出題(いわゆるフリーバッティング、フリバ)を実施。

リーグ戦ルール【AQL公式ルール】

- 2チーム対抗の早押しクイズ。各チーム1番～5番までを決定し、黒板にマグネットを貼る。全体を貼り終わった時点で番手は固定され、試合終了まで変更はできない。一つの番号に2人まで配置することが可能。
- 全員一斉早押し。全員1ポイントを持った状態でスタートする。正解すると、答えた人の番号で1ポイント増える。基本的には1番～5番の五つのポイントを掛け算した得点で争い、200点到達を目指す。
- 早押し機のボタン不足時は部屋担当の指示に従い同じ番号の人でボタンを共有するが、基本ボタンを押した人が解答する。
- その番号における1回目の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻る。2回目以降の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻り、さらに対戦相手チームの誰かが誤答するまでその番号は解答権を失う。
- 誤答で失った解答権は、相手チームの誰かが誤答すれば復活。自チームで複数ボタンの解答権が失われている場合でも、相手チーム1回の誤答ですべて復活する。なお、チームの5人全員が解答権を失うと敗退。
- 五つの番号のポイントを掛け算した得点が200点に到達した時点で勝利決定。問題は40問限定。終了時は得点が多い方の勝利とし、同点の場合は引き分けとなる。問い読み担当・対戦組み合わせは、最終ページに掲載。

【得失点差の計算方法】

試合終了時の得点「自分チーム得点-相手チーム得点」にて計算する。ただし、勝利チームの得点は以下のように計算する。

- 200点を超えて勝利した場合、勝利チームの得点は200点として計算する。
- 敗退チームが全員解答権を失って失格した場合、勝利チーム得点は200点として計算する。敗退チームは1点となるので、自動的に得失点差は±199点となる(理論上の最高値)。
- 40問で決着していない場合、勝利、敗退チーム共に、そのままの得点を用いる。

ジュニアの部代表決定戦【下剋上クイズ】

- 2チーム対抗の早押しクイズ。以下の方式で行い、より後まで勝ち上がったチームが最終成績が上位となる。

第1試合	リーグ戦6位vsリーグ戦5位	AQL公式ルール・ショート ver
第2試合	第1試合の勝者 vs リーグ戦4位	AQL公式ルール・ショート ver
第3試合	第2試合の勝者 vs リーグ戦3位	AQL公式ルール・ショート ver
第4試合	第3試合の勝者 vs リーグ戦2位	AQL公式ルール・上位アドバンテージ ver
第5試合(代表決定戦)	第4試合の勝者 vs リーグ戦1位	AQL公式ルール・上位アドバンテージ ver

- 予選リーグで行ったAQL公式ルールでの対戦となる。ただし、以下の点でアレンジが入る

【ショート ver(第1試合～第3試合)】全員2ポイントを持った状態からスタートする。40問限定は変わらず。

【上位アドバンテージ ver(第4試合～第5試合)】予選上位チームは、好きな番号が2ポイントを持った状態でスタートする。

- 問題は「首都大」「一橋HQS」「TRIQ」「道東クイズサークル」「IBUQI」から選択。全試合が始まる前に、第5試合の上位チームから選択する。(例:リーグ1位が第5試合の問題を選択、2位が第4試合の問題を選択・・・、残った問題が第1試合)

ご注意

- ① 部屋移動は、指示があつてからお願いします。他の部屋に誤って入らないようにお願いします。
- ② 共用スペースで大きな声を出して騒がないようにお願いします。
- ③ 問題作成団体同士での調整は最低限にとどめています。偶然同じ問題が出題されても、気にせず押すようにしてください。
- ④ 問題集頒布は認められておりません。
- ⑤ 出場メンバーは、その都度ホワイトボード等にマグネットを張ることをもって表明し、試合中固定とします。
- ⑥ 今大会は複数の会場を歩き来します。荷物・特に貴重品は、必ず自分で管理してください。
- ⑦ 飲食は可能ですが、ごみを必ず持ち帰るようお願いします。
- ⑧ 出題者が「問題」と言ったら、問題を読み始める合図です。お静かにお願いいたします。
- ⑨ 観戦中「答えを口に出して言う」「早押しボタンを押すフリをする」行為は、クイズの進行の妨げとなりますのでご遠慮ください。(観戦時の早押しボタンを押すフリは「空押し」と呼ばれ、大半のクイズイベントでは厳禁となっております。)

正誤判定基準

- ・シンキングタイムは、「ボタンが付いてから」5カウント。シンキングタイムは、「ボタンが付いてから」5カウント。
- ・問題を読み終えてから3秒経過でスルー(無効)扱い。3秒後ブザーを押すが、ブザーによって押したボタンのランプが消された場合、解答権は無効。
- ・解答が正解に限りなく近いがそのままでは正解にならない場合(近い遠いは正誤判定者の判断)、正誤判定者は「もう1回」と言って、解答者の再解答を促す。
- ・答えが聞き取れなかった場合は、正誤判定が「聞こえません。」とコール。解答者ははっきりと大きな声で、「最初に言った答えと同じ答え」を答えるものとする。
- ・東洋人名(日本・韓国・中国・台湾など漢字文化圏の国)は、フルネームでの解答に限り正解。
- ・西洋人名は、基本的にファミリーネームのみでOK。ただし、明らかにフルネームを要求される問いは例外。
- ・複数のものから一つだけを答える問題の場合、問題文のままの順序で全てを答えた場合は正解とするが、それ以外の場合不正解扱い(例・「天文単位とは、太陽とどこの間の距離でしょう?」Ans.地球→この問題の場合、「地球」「太陽と地球」は正解、「太陽」「地球と太陽」は不正解。)
- ・都道府県名と都市名の両方を答えた場合、都市名の方を答えたものとみなす。都道府県名を答えさせる問題の場合は、不正解として扱います。(「山口県」が答えのときに、「山口県下関市」と解答したら、不正解。)国名と都市名の扱いもこれに準ずる。

チャレンジルール

- ・「自分のチームの誤答判定」「自分のチームの誤答判定の原因となった問い読みの読み間違い」に対して、異議がある場合、チャレンジを行える。チャレンジは問題直後から、次の問題を読み始める前まで有効。チャレンジの権利は1試合につきチームで1回まで(ただし回数を消費しない場合を後述)。
- ・チャレンジが行われた場合、正誤判定者の判断が必要があれば調査等を実施。「判定変更せず」「判定変更」「問題無効」のいずれかの判断が下される。
- ・「判定変更」「問題無効」のいずれかの場合、チャレンジ権は消費されない。
- ・ホワイトボードの得点表示ミスなど、事務的なミスの指摘は随時OK(チャレンジ権とは別)。ただし、不要な指摘を繰り返すのはマナー違反。

【一般の部:スケジュール及び速報サイト】

	1試合	2試合	3試合	4試合	5試合	6試合	7試合	8試合	9試合	10試合	11試合	12試合
開始目安	10:20	10:33	10:46	11:05	11:18	11:31	11:50	12:03	12:16	12:35	12:48	13:01
プロアン	問読み	VS TQC千葉	VS 開拓者	問読み	VS CHIBAQ	VS 玉Q	問読み	VS キュリオ	VS ロイヤル	問読み	VS 千葉大学	VS 船橋高校
開拓者	VS TQC千葉	問読み	VS プロアン	問読み	VS 千葉大学	VS ロイヤル	問読み	VS CHIBAQ	VS 船橋高校	問読み	VS キュリオ	VS 玉Q
TQC千葉	VS 開拓者	VS プロアン	問読み	問読み	VS キュリオ	VS 船橋高校	問読み	VS 千葉大学	VS 玉Q	問読み	VS CHIBAQ	VS ロイヤル
玉Q	問読み	VS 船橋高校	VS ロイヤル	VS CHIBAQ	問読み	VS プロアン	VS 千葉大学	問読み	VS TQC千葉	VS キュリオ	問読み	VS 開拓者
ロイヤル	VS 船橋高校	VS 玉Q	VS 千葉大学	問読み	VS 開拓者	VS キュリオ	VS プロアン	VS CHIBAQ	問読み	VS TQC千葉	問読み	VS 船橋高校
船橋高校	VS ロイヤル	VS 玉Q	問読み	VS キュリオ	VS TQC千葉	VS CHIBAQ	問読み	VS 開拓者	VS 千葉大学	問読み	VS プロアン	問読み
CHIBAQ	問読み	VS キュリオ	VS 千葉大学	VS 玉Q	VS プロアン	問読み	VS 船橋高校	VS 開拓者	問読み	VS ロイヤル	VS TQC千葉	問読み
千葉大学	VS キュリオ	問読み	VS CHIBAQ	VS ロイヤル	VS 開拓者	問読み	VS 玉Q	VS TQC千葉	問読み	VS 船橋高校	VS プロアン	問読み
キュリオ	VS 千葉大学	VS CHIBAQ	問読み	VS 船橋高校	VS TQC千葉	問読み	VS ロイヤル	VS プロアン	問読み	VS 玉Q	VS 開拓者	問読み



【ジュニアの部:スケジュール及び速報サイト】

	和室	特別会議室	研修室2
第1試合 14:00	個人参加 vs 秀英 出題: OBA-Q (問読み: 千葉大)	東邦高校 vs 渋谷幕張 出題: OBA-Q (問読み: Qurio)	県立船橋 vs 松陰高校 出題: OBA-Q (問読み: プロアン)
第2試合 14:20	個人参加 vs 松陰高校 出題: 京大 (問読み: 千葉大)	東邦高校 vs 県立船橋 出題: 京大 (問読み: Qurio)	秀英 vs 渋谷幕張 出題: 京大 (問読み: プロアン)
第3試合 14:40	松陰高校 vs 渋谷幕張 出題: 筑波 (問読み: 千葉大)	秀英 vs 東邦高校 出題: 筑波 (問読み: Qurio)	個人参加 vs 県立船橋 出題: 筑波 (問読み: プロアン)
第4試合 15:00	県立船橋 vs 渋谷幕張 出題: 府中 (問読み: 千葉大)	個人参加 vs 東邦高校 出題: 府中 (問読み: Qurio)	秀英 vs 松陰高校 出題: 府中 (問読み: プロアン)
第5試合 15:20	秀英 vs 県立船橋 出題: 千葉大 (問読み: 千葉大)	東邦高校 vs 松陰高校 出題: 千葉大 (問読み: Qurio)	個人参加 vs 渋谷幕張 出題: 千葉大 (問読み: プロアン)

