

AQL2021神奈川リーグジュニアの部 企画書

2021/11/3(祝)@サンピアンかわさき

主催：AQL実行委員会（神奈川リーグ代表：興）

1. はじめに

今年度もAQL2021神奈川リーグを開催する運びとなりました。ご参加いただきありがとうございます。
行動様式が変わり、オンラインクイズも普及してまいりました。他のリーグではオンライン開催として開催するリーグもあり、物理的な距離があるチームが参加可能になるなど、オンラインはオンラインの良さがあると思います。
今年度の公約にも挙げさせていただきましたが、昨年ジュニアの部をオフラインで開催し、今年もオフラインで実施して欲しいという意見を多くいただきました。
オフラインでの参加に対して、参加者の皆様を始め、学校関係者、保護者の皆様のご理解もいただきありがとうございます。
運営も少しでもリスクを低減すべく対策して参りますので、進行のご協力の程よろしくお願いいたします。
また、この場を借りてご協力いただくスタッフ、参加者の皆様に御礼申し上げます。
熱い戦いを期待しています。一日、皆様で楽しくクイズが出来れば幸いです。（神奈川リーグ代表：興）

2. ルール

ジュニアの部は(オープン参加を除いた)共通問題を使用して9チームにて総当たりを実施します。
上位2チームが全国大会進出となります。
上位2チームにて優勝決定戦を行い、優勝チームが**全国二次リーグ（3月日経ホール）進出（シード）**となります。
準優勝チームは**全国一次リーグ（1月オンライン）進出**となります。
AQL公式ルール「10by10by10mini」にて、総当たりのリーグ戦を実施します。

【10by10by10mini】

- ・2チーム対抗の早押しクイズ。各チーム 1番～5番までを決定する。試合前の番手は固定され、試合終了まで変更はできない。一つの番号に2人まで配置することが可能。
- ・全員一斉早押し。全員1ポイント持った状態でスタートする。正解すると、答えた人の番号で1ポイント増える。1番～5番の5つのポイントを掛け算した得点で争い、200点到達を目指す。
- ・早押し機のボタン不足時は同じ番号の人でボタンを共有するが、基本ボタンを押した人が解答する。
- ・その番号における1回目の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻る。2回目以降の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻り、さらに対戦相手チームの誰かが誤答するまでその番号は解答権を失う。
- ・誤答で失った解答権は、相手チームの誰かが誤答すれば復活。自チームで複数ボタンの解答権が失われている場合でも、相手チーム1回の誤答ですべて復活する。なお、チームの5人全員が解答権を失うと敗退。
- ・5つの番号のポイントを掛け算した得点が200点に到達した時点で勝利決定。問題は40問限定。終了時は得点が多い方の勝利とし、同点の場合は引き分けとなる。問読み担当及び対戦の組み合わせは、3項に記載。
- ・9試合行ない、【勝利数の多さ>得失点差の大きさ】で順位を決定する。

【得失点差の計算方法】

- 試合終了時の得点「自分チーム得点-相手チーム得点」にて計算する。勝利チームの得点は以下のように計算する。
- ・200点を超えて勝利した場合、勝利チームの得点は200点として計算する。
 - ・敗退チームが全員解答権を失って失格した場合、勝利チーム得点は200点として計算する。敗退チームは1点となるので、自動的に得失点差は±199点となる（理論上の最高値）。
 - ・40問で決着していない場合、勝利、敗退チーム共に、そのままの得点を用いる。

2. タイムスケジュール

《10/27 修正：昼休みを追加》

時間帯	スケジュール	備考
9:40	集合・スタッフ設営開始	
10:20	受付開始 @第三会議室	受付後は各チーム、第一試合の部屋で待機となります。
10:45	開会式	第三会議室の開会式をYouTubeの限定配信にて他2部屋にも配信します。 (URLを知っている人のみ閲覧可能)
11:00	第1試合	第二会議室/第三会議室/第二研修室のそれぞれで
11:20	第2試合	第1試合～第3試合を実施します。
11:40	第3試合	3試合は開始時間を待たず連続して行なっていただいて構いません。
12:00	移動	
12:05	第4試合	第二会議室/第三会議室/第二研修室のそれぞれで
12:25	第5試合	第4試合～第6試合を実施します。
12:45	第6試合	3試合は開始時間を待たず連続して行なっていただいて構いません。
13:05	休憩	感染症注意の上、各部屋で食事が可能です。
13:50	第7試合	第二会議室/第三会議室/第二研修室のそれぞれで
14:10	第8試合	第7試合～第9試合を実施します。
14:30	第9試合	3試合は開始時間を待たず連続して行なっていただいて構いません。
14:50	移動	
14:55	第10試合	第二会議室/第三会議室/第二研修室のそれぞれで

15:15	第11試合	第10試合～第12試合を実施します。 3試合は開始時間を待たず連続して行なっていただいて構いません。
15:35	第12試合	
15:55	集計・撤収	各部屋の原状復帰にご協力下さい。
16:10	閉会式	第三会議室の閉会式をYouTubeの限定配信にて他2部屋にも配信します。 (URLを知っている人のみ閲覧可能) 最終試合の部屋で閉会式にご参加下さい。 各部屋の代表者は表彰のため第三会議室にお集まりください。
16:30目安	終了	全国大会出場チームは記念撮影を実施します。

3. 本戦ラウンドの対戦表

	桐蔭中等	江戸女	聖光学院	横浜翠嵐高校	サイフロ	慶應高校	YHQC	市立川崎	栄光学園
桐蔭中等		第3試合 @第三会議室	第2試合 @第三会議室	第6試合 @第三会議室	第9試合 @第三会議室	第12試合 @第三会議室	第5試合 @第三会議室	第11試合 @第三会議室	第8試合 @第三会議室
江戸女	第3試合 @第三会議室		第1試合 @第三会議室	第12試合 @第二会議室	第6試合 @第二会議室	第9試合 @第二会議室	第8試合 @第二会議室	第5試合 @第二会議室	第11試合 @第二会議室
聖光学院	第2試合 @第三会議室	第1試合 @第三会議室		第9試合 @第二研修室	第12試合 @第二研修室	第6試合 @第二研修室	第11試合 @第二研修室	第8試合 @第二研修室	第5試合 @第二研修室
横浜翠嵐高校	第6試合 @第二会議室	第12試合 @第二会議室	第9試合 @第二研修室		第3試合 @第二会議室	第2試合 @第二会議室	第4試合 @第二会議室	第7試合 @第二研修室	第10試合 @第二会議室
サイフロ	第9試合 @第三会議室	第6試合 @第二会議室	第12試合 @第二研修室	第3試合 @第二会議室		第1試合 @第二会議室	第10試合 @第二研修室	第4試合 @第二会議室	第7試合 @第三会議室
慶應高校	第12試合 @第三会議室	第9試合 @第二会議室	第6試合 @第二研修室	第2試合 @第二会議室	第1試合 @第二会議室		第7試合 @第二会議室	第10試合 @第三会議室	第4試合 @第二研修室
YHQC	第5試合 @第三会議室	第8試合 @第二会議室	第11試合 @第二研修室	第4試合 @第三会議室	第10試合 @第二研修室	第7試合 @第二会議室		第3試合 @第二研修室	第2試合 @第二研修室
市立川崎	第11試合 @第三会議室	第5試合 @第二会議室	第8試合 @第二研修室	第7試合 @第二研修室	第4試合 @第二会議室	第10試合 @第三会議室	第3試合 @第二研修室		第1試合 @第二研修室
栄光学園	第8試合 @第三会議室	第11試合 @第二会議室	第5試合 @第二研修室	第10試合 @第二会議室	第7試合 @第三会議室	第4試合 @第二研修室	第2試合 @第二研修室	第1試合 @第二研修室	

※ 本戦ラウンドの対戦結果の速報は以下サイトに掲載予定です。

【ジュニアの部】 https://quiz-schedule.info/aql/g_index.php?e=176



4. 注意事項

- ・部屋の移動は、指示があつてからお願いします。他の部屋に誤って入らないようにお願いします。
- ・問題作成を行うチーム同士で、問題のすり合わせはしていません。偶然同じ問題が出題される可能性があります。気にせず押すようにして下さい。
- ・出場メンバーは、その都度ホワイトボードにネームプレートを貼ることで表明し、試合中固定とします。
- ・今大会は複数の会場を行き来します。荷物、特に貴重品は、必ず自己管理してください。
- ・出題者が「問題」と言ったら、問題を読み始める合図です。お静かにお願い致します。
- ・観戦中「答えを口に出して言う」「早押しボタンを押すフリをする」行為は、クイズの進行の妨げとなりますのでご遠慮ください。（観戦時の早押しボタンを押すフリは「空押し」と呼ばれ、大半のクイズイベントでは厳禁となっております。）
- ・会場の飲食は、他会議室では感染症に配慮したうえで可となっております。ゴミはお持ち帰り下さい。
- ・今回は共通問題を使用します。共通問題はジュニアや今後のリーグ運営にも使用します。本日見学は可能ですが、以降に行われる他のリーグへの参加が出来なくなる可能性があるためご注意ください。
- ・なお、本日は特別企画は実施いたしません。

5. 感染症対策について

《10/27 修正：昼休憩時の注意を追加、各項目の見直し》

今回はオフライン開催となりますので、神奈川リーグとして以下の対策を行います。

- ・参加者の皆様は、会場内にてマスクの着用を義務とします。回答時は出題者に伝わるよう発声をお願いします。
- ・当日発熱がある方の参加はお断りします。
- ・会場の部屋には、消毒液を設置します。（会場により各部屋に設置されています）
- ・観戦者、出題者のいずれも、2メートル以上の対人距離を確保できるよう、会場設備や早押しボタンを配置します。
- ・試合の前後には、早押しボタンの消毒を行います。
- ・昼休憩時、各部屋での飲食は可能ですが、近距離でマスクを外しての大声による会話などは控え下さい。
- ・エントリー時の情報を元に参加者名簿を作成します。万一感染が発生した場合、当局の求めに応じて、名簿を提出する可能性があります。1ヶ月間感染が発生しなかった場合、名簿は破棄します。

6. 正誤判定基準

- ・シンキングタイムは、「ボタンが付いてから」5 秒間（注：正確に5 秒を判定するのは難しく、判定者により 1 カウントが 1秒より長いもしくは短い場合がありますが、あくまで「正誤判定の指によるカウント」を基準とします）。
- ・問題を読み終えてから 3 秒経過でスルー（無効）扱い。3 秒後ブザーを押すが、ブザーによって押したボタンのランプが消された場合、解答権は無効とします。
- ・解答が正解に限りなく近いがそのままでは正解にならない場合（近い遠いは正誤判定者の判断）、正誤判定者は「もう 1 回」と言って、解答者の再解答を促す。（この場合、解答者は最初に言った答えをそのまま言わず、別の答えを答える）。この際の解答が、用意している正解と違う場合は不正解とします。
- ・答えが聞き取れなかった場合は、正誤判定が「聞こえません。」とコール。解答者ははっきりと大きな声で、「最初に言った答えと同じ答え」を答えるものとします。最初に言ったのと違う解答をした場合は誤答とします。
- ・東洋人名（日本・韓国・中国・台湾など漢字文化圏の国）は、フルネームでの解答に限り正解とします。
- ・西洋人名は、基本的にファミリーネームのみで OK。ただし、明らかにフルネームを要求される問いは例外とします。
- ・複数のものから一つだけを答える問題の場合、問題文のままの順序で全てを答えた場合は正解とするが、それ以外の場合不正解扱いとします。（例・「天文単位とは、太陽とどここの間の距離でしょう？」 Ans.地球
→この問題の場合、「地球」「太陽と地球」は正解、「太陽」「地球と太陽」は不正解とします。当然「～、どこどここの間の距離でしょう？」だった場合は「太陽と地球」「地球と太陽」が正解、「地球」「太陽」は不正解とします。