

AQL2021神奈川リーグ一般の部 企画書

2021/10/23(土)@サンピアンかわさき

主催：AQL実行委員会（神奈川リーグ代表：興）

1. はじめに

今年度もAQL2021神奈川リーグを開催する運びとなりました。ご参加いただきありがとうございます。
行動様式が変わり、オンラインクイズも普及してまいりました。他のリーグではオンライン開催として開催するリーグもあり、物理的な距離があるチームが参加可能になるなど、オンラインはオンラインの良さがあると思います。
今年度の公約にも挙げさせていただきましたが、神奈川リーグではオフラインでのクイズの臨場感を皆様と一緒に実現したく、オフラインにて開催に踏み切りました。
チーム数も8チーム参加というイレギュラーなルールとなり、ギリギリまで企画を練っていたため周知が遅くなり申し訳ありません。運営も少しでもリスクを低減すべく対策して参りますので、進行のご協力の程よろしくお願いたします。
また、この場を借りてご協力いただくスタッフ、参加者の皆様に御礼申し上げます。
熱い戦いを期待しています。一日、皆様で楽しくクイズが出来れば幸いです。（神奈川リーグ代表：興）

2. ルール

神奈川リーグの一般の部は(オープン参加を除いた)全国二次リーグ(3月日経ホール)進出(シード)が1チーム、全国一次リーグ(1月オンライン)進出が2チームの合計3チームが全国進出となります。

AQL公式ルール「10by10by10mini」にて、総当たりのリーグ戦を実施します。

地域予選として共通問題を使用して最大12チームを上位9チームを決定し、上位9チームにて総当たりを実施します。

【10by10by10mini】

- ・2チーム対抗の早押しクイズ。各チーム 1番～5番までを決定する。試合前の番手は固定され、試合終了まで変更はできない。一つの番号に2人まで配置することが可能。
- ・全員一斉早押し。全員1ポイントを持った状態でスタートする。正解すると、答えた人の番号で1ポイント増える。1番～5番の5つのポイントを掛け算した得点で争い、200点到達を目指す。
- ・早押し機のボタン不足時は同じ番号の人でボタンを共有するが、基本ボタンを押した人が解答する。
- ・その番号における1回目の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻る。2回目以降の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻り、さらに対戦相手チームの誰かが誤答するまでその番号は解答権を失う。
- ・誤答で失った解答権は、相手チームの誰かが誤答すれば復活。自チームで複数ボタンの解答権が失われている場合でも、相手チーム1回の誤答ですべて復活する。なお、チームの5人全員が解答権を失うと敗退。
- ・5つの番号のポイントを掛け算した得点が200点に到達した時点で勝利決定。問題は40問限定。終了時は得点が多い方の勝利とし、同点の場合は引き分けとなる。問読み担当及び対戦の組み合わせは、3項に記載。

【得失点差の計算方法】

試合終了時の得点「自分チーム得点－相手チーム得点」にて計算する。勝利チームの得点は以下のように計算する。

- ・200点を超えて勝利した場合、勝利チームの得点は200点として計算する。
- ・敗退チームが全員解答権を失って失格した場合、勝利チーム得点は200点として計算する。敗退チームは1点となるので、自動的に得失点差は±199点となる(理論上の最高値)。
- ・40問で決着していない場合、勝利、敗退チーム共に、そのままの得点を用いる。

2. タイムスケジュール

※以下は10月13日時点で参加予定の8チーム参加予定のスケジュールです。

時間帯	スケジュール	備考
9:00	集合・スタッフ設営開始	
9:30	打ち合わせ受付開始 @第一研修室	代表者の間で進行打ち合わせ。 各チーム代表者は9:30にお越し下さい。 受付後は各チーム、第一試合の部屋で待機となります。
10:00	説明@各部屋	AQL神奈川リーグの説明を行います。
10:15	共通問題 第1試合	Aリーグは第一研修室/第二研修室(3F)を使用します。
10:35	共通問題 第2試合	Bリーグは第一会議室/第二会議室(4F)を使用します。
10:55	共通問題 第3試合	
11:20	共通問題 順位決定戦	各リーグ同順位同士が試合を実施します。 1位同士：第一研修室 2位同士：第二研修室 3位同士：第二会議室 4位同士：第一会議室 ※時間が押した場合は第一会議室で実施予定の4位同士の試合を中止あるいは順位決定戦後に別部屋での実施に変更する可能性があります。
11:50	昼休憩	共通問題順位決定戦終了次第昼休憩となります。
12:40	チーム問題 第1試合	第一研修室/第二研修室/第二会議室のそれぞれで
13:00	チーム問題 第2試合	第1試合～第3試合を実施します。
13:20	チーム問題 第3試合	3試合は開始時間を待たず連続して行なっていただいて構いません。
13:40	休憩(移動時間)	

13:45	チーム問題 第4試合	第一研修室／第二研修室／第二会議室のそれぞれで第4試合～第6試合を実施します。 3試合は開始時間を待たず連続して行なっていただいて構いません。
14:05	チーム問題 第5試合	
14:25	チーム問題 第6試合	
14:45	休憩（移動時間）	
14:50	チーム問題 第7試合	第一研修室／第二研修室／第二会議室のそれぞれで第7試合～第9試合を実施します。 3試合は開始時間を待たず連続して行なっていただいて構いません。
15:10	チーム問題 第8試合	
15:30	チーム問題 第9試合	
15:50	休憩（移動時間）	
15:55	チーム問題 第10試合	第一研修室／第二研修室／第二会議室のそれぞれで第10試合～第12試合を実施します。 3試合は開始時間を待たず連続して行なっていただいて構いません。
16:15	チーム問題 第11試合	
16:35	チーム問題 第12試合	
16:55	表彰、エンディング	結果を発表し、解散となります。
17:20	撤収	撤収のご協力お願い致します。

3. 本戦ラウンドの対戦表

<共通問題リーグ>

当初は地域予選として、参加12チームを9チームに絞るために行うリーグを想定していましたが、最終的な参加チームが8チームとなったため、地域予選が不要となりました。そこで、地域予選の代替として共通問題リーグを実施し、AQL全国進出枠を1枠獲得出来るようにします。全チームの総当たりも検討しましたが、安全対策も考慮した結果、当初想定地域予選同様に2リーグ制によるリーグ戦を採用いたします。

エントリー時に登録いただいた抽選ナンバーを元にAQLの抽選決定方法による厳正な抽選の元、共通問題Aリーグ、共通問題Bリーグ、及び順位決定戦を実施します。

※各リーグの【勝ち点が多い順>得失点差の多い順】にて順位を決定します。

共通問題Aリーグ

	Qzin	鯖押	KQK	ぶんぶん
Qzin		第2試合 第一研修室	第3試合 第一研修室	第1試合 第一研修室
鯖押	第2試合 第一研修室		第1試合 第二研修室	第3試合 第二研修室
KQK	第3試合 第一研修室	第1試合 第二研修室		第2試合 第二研修室
ぶんぶん	第1試合 第一研修室	第3試合 第二研修室	第2試合 第二研修室	

共通問題Bリーグ

	東工大	スカルー	横浜QC	横国ク
東工大		第2試合 第一会議室	第3試合 第一会議室	第1試合 第一会議室
スカルー	第2試合 第一会議室		第1試合 第二会議室	第3試合 第二会議室
横浜QC	第3試合 第一会議室	第1試合 第二会議室		第2試合 第二会議室
横国ク	第1試合 第一会議室	第3試合 第二会議室	第2試合 第二会議室	

各リーグの【勝ち点が多い順>得失点差の多い順】の同一順位同士のチームで、順位決定戦を実施します。
各リーグ1位同士の試合の勝者が共通問題リーグ枠として、**全国一次リーグ（1月オンライン）進出（重複の場合は繰り下げ）**となります。
共通問題リーグの運営担当の問題は全国共通問題を使用します。

<相互出題リーグ>

	Qzin	鯖押	KQK	ぶんぶん	東工大	スカルー	横浜QC	横国ク
Qzin		第3試合 出題：KQK @第一研修室	第2試合 出題：鯖押 @第一研修室	第6試合 出題：横浜QC @第一研修室	第7試合 出題：運営 @第一研修室	第12試合 出題：横国ク @第一研修室	第5試合 出題：ぶんぶん @第一研修室	第11試合 出題：スカルー @第一研修室
鯖押	第3試合 出題：KQK @第一研修室		第1試合 出題：Qzin @第一研修室	第10試合 出題：運営 @第二研修室	第6試合 出題：横国ク @第二研修室	第9試合 出題：横浜QC @第二研修室	第8試合 出題：スカルー @第二研修室	第5試合 出題：東工大 @第二研修室
KQK	第2試合 出題：鯖押 @第一研修室	第1試合 出題：Qzin @第一研修室		第9試合 出題：横国ク @第二会議室	第12試合 出題：横浜QC @第二会議室	第4試合 出題：運営 @第二会議室	第11試合 出題：東工大 @第二会議室	第8試合 出題：ぶんぶん @第二会議室
ぶんぶん	第6試合 出題：横浜QC @第一研修室	第10試合 出題：運営 @第二研修室	第9試合 出題：横国ク @第二会議室		第3試合 出題：スカルー @第二研修室	第2試合 出題：東工大 @第二研修室	第4試合 出題：Qzin @第一研修室	第7試合 出題：KQK @第二会議室
東工大	第7試合 出題：運営 @第一研修室	第6試合 出題：横国ク @第二研修室	第12試合 出題：横浜QC @第二会議室	第3試合 出題：スカルー @第二研修室		第1試合 出題：ぶんぶん @第二研修室	第10試合 出題：KQK @第二会議室	第4試合 出題：鯖押 @第二研修室
スカルー	第12試合 出題：横国ク @第一研修室	第9試合 出題：横浜QC @第二研修室	第4試合 出題：運営 @第二会議室	第2試合 出題：東工大 @第二研修室	第1試合 出題：ぶんぶん @第二研修室		第7試合 出題：鯖押 @第二研修室	第10試合 出題：Qzin @第一研修室
横浜QC	第5試合 出題：ぶんぶん @第一研修室	第8試合 出題：スカルー @第二研修室	第11試合 出題：東工大 @第二会議室	第4試合 出題：Qzin @第一研修室	第10試合 出題：KQK @第二会議室	第7試合 出題：鯖押 @第二研修室		第1試合 出題：運営 @第二会議室
横国ク	第11試合 出題：スカルー @第一研修室	第5試合 出題：東工大 @第二研修室	第8試合 出題：ぶんぶん @第二会議室	第7試合 出題：KQK @第二会議室	第4試合 出題：鯖押 @第二研修室	第10試合 出題：Qzin @第一研修室	第1試合 出題：運営 @第二会議室	

【勝ち点が多い順>得失点差の多い順】が1位のチームが**全国二次リーグ（3月日経ホール）進出（シード）**
2位のチームが**全国一次リーグ（1月オンライン）進出**となります。

※共通問題リーグでシード権を獲得しているチームが1位となった場合は、全国二次リーグを優先とし、順次繰り下げとなります。

※共通問題リーグでシード権を獲得しているチームが2位となった場合は、順次繰り下げとなります。

相互出題リーグの問題の運営担当の問題は全国共通問題を使用します。

«10.16 追記 速報サイトのURLを実際のものに更新»

※ 本戦ラウンドの対戦結果の速報は以下サイトに掲載予定です。

【一般の部】 共通問題Aリーグ https://quiz-schedule.info/aql/g_index.php?e=203

【一般の部】 共通問題Bリーグ https://quiz-schedule.info/aql/g_index.php?e=204

【一般の部】 相互出題リーグ https://quiz-schedule.info/aql/g_index.php?e=175

4. 注意事項

- ・部屋の移動は、指示があつてからお願いします。**他の部屋に誤って入らないよう**にお願いします。
- ・問題作成を行うチーム同士で、問題のすり合わせはしていません。**偶然同じ問題が出題される可能性がありますが、気にせず押すよう**にして下さい。
- ・出場メンバーは、その都度ホワイトボードにネームプレートを貼ることで表明し、試合中固定とします。
- ・ネームプレートの紙は各自終了後お持ち帰りいただいて構いません。
- ・今大会は複数の会場を行き来します。荷物、**特に貴重品は、必ず自己管理してください。**
- ・出題者が「問題」と言ったら、問題を読み始める合図です。お静かにお願い致します。
- ・観戦中「答えを口に出して言う」「早押しボタンを押すフリをする」行為は、クイズの進行の妨げとなりますのでご遠慮ください。（観戦時の早押しボタンを押すフリは「空押し」と呼ばれ、大半のクイズイベントでは厳禁となっております。）
- ・会場の飲食は、可となっております。食事のスペースとしてご利用ください。ゴミはお持ち帰り下さい。

《10.16 追記 注意事項、以下追記》

- ・参加チームが作成した問題のネタバレは本大会終了後19時以降OKとします。全チームの出題問題は各代表者へ展開します。本日まで問題を出していない団体は速やかに問題を提出してください。本日の進行の結果によって問題に訂正がある場合は代表までご連絡下さい。
- ・今回は共通問題を使用します。共通問題はジュニアや今後のリーグ運営にも使用します。本日見学は可能ですが、以降に行われる他のリーグへの参加が出来なくなる可能性があるためご注意ください。
- ・なお、本日は特別企画は実施いたしません。

5. 感染症対策について

今回はオフライン開催となりますので、神奈川リーグとして以下の対策を行います。

- ・参加者の皆様は、会場内にてマスクの着用を義務とします。回答時は出題者に伝わるよう発声をお願いします。
- ・当日発熱がある方の参加はお断りします。
- ・会場の部屋には、消毒液を設置します。（会場により各部屋に設置されています）
- ・相手チームの選手、観戦者、出題者のいずれも、2メートル以上の対人距離を確保できるよう、会場設備や早押しボタンを配置します。
- ・試合の前後には、早押しボタンの消毒を行います。
- ・参加者名簿を作成します。万一感染が発生した場合、当局の求めに応じて、名簿を提出する可能性があります。1ヶ月間感染が発生しなかった場合、名簿は破棄します。

6. 正誤判定基準

- ・シンキングタイムは、「ボタンが付いてから」5秒間（注：正確に5秒を判定するのは難しく、判定者により1カウントが1秒より長いもしくは短い場合がありますが、あくまで「正誤判定の指によるカウント」を基準とします）。
- ・問題を読み終えてから3秒経過でスルー（無効）扱い。3秒後ブザーを押すが、ブザーによって押したボタンのランプが消された場合、解答権は無効とします。
- ・解答が正解に限りなく近いがそのままでは正解にならない場合（近い遠いは正誤判定者の判断）、正誤判定者は「もう1回」と言って、解答者の再解答を促す。（この場合、解答者は最初に言った答えをそのまま言わず、別の答えを答える）。この際の解答が、用意している正解と違う場合は不正解とします。
- ・答えが聞き取れなかった場合は、正誤判定が「聞こえません。」とコール。解答者ははっきりと大きな声で、「最初に言った答えと同じ答え」を答えるものとします。最初に言ったのと違う解答をした場合は誤答とします。
- ・東洋人名（日本・韓国・中国・台湾など漢字文化圏の国）は、フルネームでの解答に限り正解とします。
- ・西洋人名は、基本的にファミリーネームのみでOK。ただし、明らかにフルネームを要求される問いは例外とします。
- ・複数のものから一つだけを答える問題の場合、問題文のままの順序で全てを答えた場合は正解とするが、それ以外の場合不正解扱いとします。（例・「天文単位とは、太陽とどこの間の距離でしょう？」Ans.地球
→この問題の場合、「地球」「太陽と地球」は正解、「太陽」「地球と太陽」は不正解とします。当然「～、どことどこの間の距離でしょう？」だった場合は「太陽と地球」「地球と太陽」が正解、「地球」「太陽」は不正解とします。