

「早押しクイズ」をみんなで出題し、答え、学び、楽しもう！「クイズ持ち寄り団体戦」



AQL埼玉リーグ/第16回コバトンカップ

日時: 2022年12月18日(日)

開催場所: 武蔵浦和コミュニティセンター(武蔵浦和クイズフェスタの一環として開催)

主催: JQA国際クイズ連盟日本支部 AQL全日本クイズリーグ実行委員会

後援: 埼玉県教育委員会 協力: 武蔵浦和コミュニティセンター

会場概略図(武蔵浦和コミュニティセンター8階)



埼玉県マスコット「コバトン」

スケジュール	一般の部参加者	ジュニアの部参加者
8時30分-12時40分	受付@8集会所(代表者) リーグ戦@6/7/9集会所	受付@8集会所(代表者) 9Fにて一般向けクイズ企画を担当or89F見学
13時15分-16時30分	スタッフ(ジュニアの部 or 一般向けクイズ) それ以外は見学or帰宅	リーグ戦@6, 7, 8, 9, 10 集会所
16時45分-	片付け@6-10 集会所	代表決定戦@9Fホール
17時30分-	表彰式、片付け@9Fホール	表彰式、片付け@9Fホール

- 「一般の部」「ジュニアの部」それぞれ総当たりで「AQL 公式ルール」を実施。勝利で勝ち点2、敗退で勝ち点0、引き分けで勝ち点1を得る。勝ち点→得失点差→エントリー順でリーグ戦の順位を決定する。
- 【一般の部】9チームの総当たり。3試合に1試合問読み及び運営を担当。リーグ順位がそのまま大会順位となる。
- 【ジュニアの部】10チームの総当たり。リーグ順位の上位3チームが16時45分から行われる代表決定戦に進出。ジュニア代表決定戦第一試合・・・リーグ3位vs2位 (リーグ2位はアドバンテージとして好きな番号を2pt スタートにできる)ジュニア代表決定戦第二試合・・・第一試合勝者vs1位 (リーグ1位はアドバンテージとして好きな番号を2pt スタートにできる)使用問題は同日行われる関西東部リーグで使用する「野田高生」「同志社」「かきつばた」「京大 Mutius」「Kangaroo」「五条大橋」「浜押会」「Shoegazar」「京都府立大」から選択。「2 試合目: 予選 1 位チーム」→「1 試合目: 予選 2 位チーム」の順で選択する。

リーグ戦ルール【AQL 公式ルール】

- 2チーム対抗の早押しクイズ。各チーム1番～5番までを決定し、黒板にマグネットを貼る。全体を貼り終わった時点で番手は固定され、試合終了まで変更はできない。一つの番号に2人まで配置することが可能。
- 全員一斉早押し。全員1ポイント持った状態でスタートする。正解すると、答えた人の番号で1ポイント増える。基本的には1番～5番の五つのポイントを掛け算した得点で争い、200点到達を目指す。
- 早押し機のボタン不足時は部屋担当の指示に従い同じ番号の人でボタンを共有するが、基本ボタンを押した人が解答する。
- その番号における1回目の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻る。2回目以降の誤答は、その番号の人のポイントが1に戻り、さらに対戦相手チームの誰かが誤答するまでその番号は解答権を失う。
- 誤答で失った解答権は、相手チームの誰かが誤答すれば復活。自チームで複数ボタンの解答権が失われている場合でも、相手チーム1回の誤答ですべて復活する。なお、チームの5人全員が解答権を失うと敗退。
- 五つの番号のポイントを掛け算した得点が200点に到達した時点で勝利決定。問題は40問限定。終了時は得点が多い方の勝利とし、同点の場合は引き分けとなる(代表決定戦の場合、リーグ上位の勝利)。
- 問い読み担当・対戦組み合わせは、最終ページに掲載。

【得失点差の計算方法】

試合終了時の得点「自分チーム得点-相手チーム得点」にて計算する。ただし、勝利チームの得点は以下のように計算する。

- ・200点を超えて勝利した場合、勝利チームの得点は200点として計算する。
- ・敗退チームが全員解答権を失って失格した場合、勝利チーム得点は200点として計算する。敗退チームは1点となるので、自動的に得失点差は±199点となる(理論上の最高値)。
- ・40問で決着していない場合、勝利、敗退チーム共に、そのままの得点を用いる。

ご注意

- ① 会場を移動する際は、8 集会所で受け取る「名札」を必ずぶら下げるようにして下さい。(9Fホールに名札無しで入るのは重大な違反行為となります。)
- ② 部屋移動は、指示があつてからお願いします。他の部屋に誤って入らないようにお願いします。
- ③ 共用スペースを含め、大きな声を出さないようにお願いします。
- ④ 問題作成団体同士での調整は最低限にとどめています。偶然同じ問題が出題されても、気にせず押すようにしてください。
- ⑤ 問題集頒布は、9Fのホール入り口で事前に申請があつた団体のみとします。
- ⑥ 出場メンバーは、その都度ホワイトボード等にマグネットを張ることをもって表明し、試合中固定とします。
- ⑦ 今大会は複数の会場を行き来します。荷物・特に貴重品は、必ず自分で管理してください。
- ⑧ 飲食は可能ですが、マスクを外す瞬間をなるべく短くするようにお願いします。マスクを外す際は、しゃべらないようお願い致します。
- ⑨ 出題者が「問題」と言ったら、問題を読み始める合図です。お静かにお願いいたします。
- ⑩ 観戦中「答えを口に出して言う」「早押しボタンを押すフリをする」行為は、クイズの進行の妨げとなりますのでご遠慮ください。(観戦時の早押しボタンを押すフリは「空押し」と呼ばれ、大半のクイズイベントでは厳禁となっております。)

正誤判定基準

- ・シンキングタイムは、「ボタンが付いてから」5 カウント。シンキングタイムは、「ボタンが付いてから」5 カウント。
- ・問題を読み終えてから 3 秒経過でスルー(無効)扱い。3 秒後ブザーを押すが、ブザーによって押したボタンのランプが消された場合、解答権は無効。
- ・解答が正解に限りなく近いがそのままでは正解にならない場合(近い遠いは正誤判定者の判断)、正誤判定者は「もう 1 回」と言って、解答者の再解答を促す。
- ・答えが聞き取れなかった場合は、正誤判定が「聞こえません。」とコール。解答者ははっきりと大きな声で、「最初に言った答えと同じ答え」を答えるものとする。
- ・東洋人名(日本・韓国・中国・台湾など漢字文化圏の国)は、フルネームでの解答に限り正解。
- ・西洋人名は、基本的にファミリーネームのみで OK。ただし、明らかにフルネームを要求される問いは例外。
- ・複数のものから一つだけを答える問題の場合、問題文のままの順序で全てを答えた場合は正解とするが、それ以外の場合不正解扱い(例・「天文単位とは、太陽とどこの間の距離でしょう?」Ans.地球→この問題の場合、「地球」「太陽と地球」は正解、「太陽」「地球と太陽」は不正解。)
- ・都道府県名と都市名の両方を答えた場合、都市名の方を答えたものとみなす。都道府県名を答えさせる問題の場合は、不正解として扱います。(「山口県」が答えのときに、「山口県下関市」と解答したら、不正解。)国名と都市名の扱いもこれに準ずる。

チャレンジルール

- ・「自分のチームの誤答判定」「自分のチームの誤答判定の原因となった問い読みの読み間違い」に対して、異議がある場合、チャレンジを行える。チャレンジは問題直後から、次の問題を読み始める前まで有効。チャレンジの権利は 1 試合につきチームで 1 回まで(ただし回数消費しない場合を後述)。
- ・チャレンジが行われた場合、正誤判定者の判断が必要があれば調査等を実施。「判定変更せず」「判定変更」「問題無効」のいずれかの判断が下される。
- ・「判定変更」「問題無効」のいずれかの場合、チャレンジ権は消費されない。
- ・ホワイトボードの得点表示ミスなど、事務的なミスの指摘は随時 OK(チャレンジ権とは別)。ただし、不要な指摘を繰り返すのはマナー違反。

【一般の部:スケジュール及び速報サイト】

	1試合	2試合	3試合	4試合	5試合	6試合	7試合	8試合	9試合	10試合	11試合	12試合
開始目安	9:15	9:30	9:45	10:05	10:20	10:35	10:55	11:10	11:25	11:45	12:00	12:15
埼玉大学	問読み	VS 玉Q	VS 埼玉大王	問読み	VS グラスラ	VS TQC埼	問読み	VS バナクラ	VS KICKS	問読み	VS 浦高OB	VS OBAQ
埼玉大王	VS 玉Q	問読み	VS 埼玉大学	問読み	VS 浦高OB	VS KICKS	問読み	VS グラスラ	VS OBAQ	問読み	VS バナクラ	VS TQC埼
玉Q	VS 埼玉大王	VS 埼玉大学	問読み	問読み	VS バナクラ	VS OBAQ	問読み	VS 浦高OB	VS TQC埼	問読み	VS グラスラ	VS KICKS
TQC埼	問読み	VS OBAQ	VS KICKS	VS グラスラ	問読み	VS 埼玉大学	VS 浦高OB	問読み	VS 玉Q	VS バナクラ	問読み	VS 埼玉大王
KICKS	VS OBAQ	問読み	VS TQC埼	VS 浦高OB	問読み	VS 埼玉大王	VS バナクラ	問読み	VS 埼玉大学	VS グラスラ	問読み	VS 玉Q
OBAQ	VS KICKS	VS TQC埼	問読み	VS バナクラ	問読み	VS 玉Q	VS グラスラ	問読み	VS 埼玉大王	VS 浦高OB	問読み	VS 埼玉大学
グラスラ	問読み	VS バナクラ	VS 浦高OB	VS TQC埼	VS 埼玉大学	問読み	VS OBAQ	VS 埼玉大王	問読み	VS KICKS	VS 玉Q	問読み
浦高OB	VS バナクラ	問読み	VS グラスラ	VS KICKS	VS 埼玉大王	問読み	VS TQC埼	VS 玉Q	問読み	VS OBAQ	VS 埼玉大学	問読み
バナクラ	VS 浦高OB	VS グラスラ	問読み	VS OBAQ	VS 玉Q	問読み	VS KICKS	VS 埼玉大学	問読み	VS TQC埼	VS 埼玉大王	問読み



【ジュニアの部:スケジュール及び速報サイト】

		1試合	2試合	3試合	4試合	5試合	6試合	7試合	8試合	9試合
	開始目安	13:25	13:45	14:05	14:25	14:45	15:05	15:25	15:45	16:05
大宮高校	対戦相手	城崎附属	開智中高	川高クイ研	早大本庄	川口附中	川越東高	大宮開成	浦和高校	本庄東
	部屋	6会	6会	6会	6会	6会	6会	6会	6会	6会
開智中高	対戦相手	本庄東	大宮高校	早大本庄	川越東高	浦和高校	城崎附属	川高クイ研	川口附中	大宮開成
	部屋	7会	6会	7会	8会	9会	10会	10会	9会	8会
川高クイ研	対戦相手	浦和高校	城崎附属	大宮高校	川口附中	大宮開成	本庄東	開智中高	早大本庄	川越東高
	部屋	8会	7会	6会	7会	8会	9会	10会	10会	9会
早大本庄	対戦相手	大宮開成	本庄東	開智中高	大宮高校	川越東高	浦和高校	城崎附属	川高クイ研	川口附中
	部屋	9会	8会	7会	8会	7会	8会	9会	10会	10会
川口附中	対戦相手	川越東高	浦和高校	城崎附属	川高クイ研	大宮高校	大宮開成	本庄東	開智中高	早大本庄
	部屋	10会	9会	8会	7会	6会	7会	8会	9会	10会
川越東高	対戦相手	川口附中	大宮開成	本庄東	開智中高	早大本庄	大宮高校	浦和高校	城崎附属	川高クイ研
	部屋	10会	10会	9会	8会	7会	6会	7会	8会	9会
大宮開成	対戦相手	早大本庄	川越東高	浦和高校	城崎附属	川高クイ研	川口附中	大宮高校	本庄東	開智中高
	部屋	9会	10会	10会	9会	8会	7会	6会	7会	8会
浦和高校	対戦相手	川高クイ研	川口附中	大宮開成	本庄東	開智中高	早大本庄	川越東高	大宮高校	城崎附属
	部屋	8会	9会	10会	10会	9会	8会	7会	6会	7会
本庄東	対戦相手	開智中高	早大本庄	川越東高	浦和高校	城崎附属	川高クイ研	川口附中	大宮開成	大宮高校
	部屋	7会	8会	9会	10会	10会	9会	8会	7会	6会
城崎附属	対戦相手	大宮高校	川高クイ研	川口附中	大宮開成	本庄東	開智中高	早大本庄	川越東高	浦和高校
	部屋	6会	7会	8会	9会	10会	10会	9会	8会	7会

