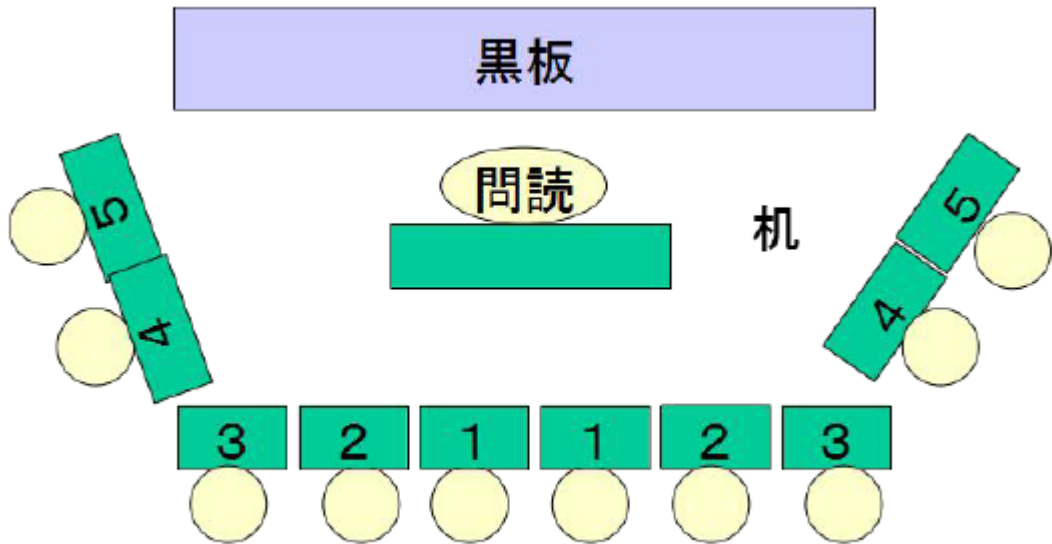


AQL関西東部リーグ 台本

詳細説明

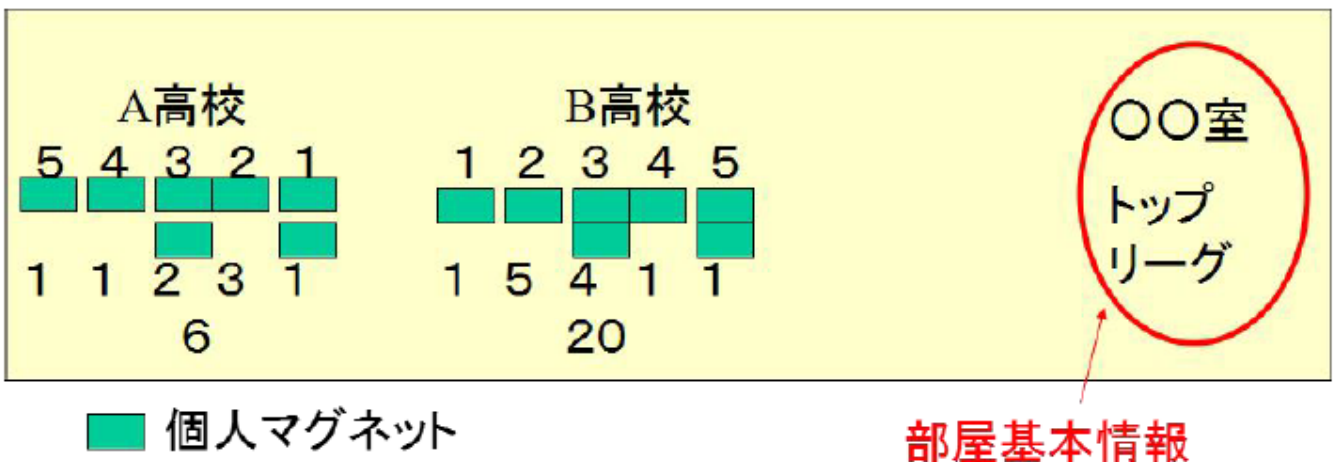
| | |
|-------------|---|
| ～9:00 | @玄関前(一般スタッフ・ジュニア補助スタッフ集合) |
| 9:00～9:30 | @和室(受付準備) @多目的室2・会議室2・3各部屋設営作業 ホワイトボード、机の配置、早押し機の設置 |
| 9:15～9:30 | @和室(ジュニアの部代表者受付・ネームカード配布) |
| 9:30～9:40 | @第1-3試合の部屋(全参加者集合) |
| 9:40～9:50 | ルール確認・フェアプレイ規定確認 ボタンチェック・出題者声量確認・シンキングタイム(約5秒)の確認 |
| 9:50～13:25 | ジュニアの部・リーグ第1-12試合 ・同じ部屋で行われる3試合は、どんどん続けて実施してOK。 3試合終わったら、次の試合の開始5分前になるまで余り問題でフリバを実施。 それより前には移動しないようにお願いします。 後で聞く問題を先に聞いてしまうことになります。 |
| 13:40 | ジュニア通常参加者解散 |
| 13:25～13:40 | スタッフ集合 *一般団体は原則各団体1名以上お集まりください。 一般の部代表者受付@和室 |
| 13:40～13:50 | @第1-3試合の部屋(全参加者集合) |
| 13:50～14:00 | ルール確認・フェアプレイ規定確認 ボタンチェック・出題者声量確認・シンキングタイム(約5秒)の確認 |
| 14:00～17:15 | 一般の部・リーグ第1-12試合 ・同じ部屋で行われる3試合は、どんどん続けて実施してOK。 3試合終わったら、次の試合の開始5分前になるまで余り問題でフリバを実施。 それより前には移動しないようにお願いします。 後で聞く問題を先に聞いてしまうことになります。 |
| 17:15～17:30 | 解散式 以降撤収作業など |

室内配置例



【図1: 部屋机配置例】

ホワイトボード書き方



【図2: ホワイトボード詳細】

スコアシート

| | | | | | | | | | |
|------|---|----|----------------------|--|------|--|--|--|--|
| 会場名 | 第 | 試合 | 3チームの代表者 試合後確認サイン | | | | | | |
| チーム名 | | | | | チーム名 | | | | |
| 得点 | | | | | 得点 | | | | |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
|---|---|---|---|---|---|
| ○ | × | ○ | × | ○ | × |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
|---|---|---|---|---|---|
| ○ | × | ○ | × | ○ | × |
| | | | | | |
| | | | | | |

スコアシート 記入例

| | | | | | | | | | |
|------|------|----|----------------------|--|------|------|--|--|--|
| 会場名 | 第 | 試合 | 3チームの代表者 試合後確認サイン | | | | | | |
| チーム名 | Aチーム | | | | チーム名 | Bチーム | | | |
| 得点 | 243 | | | | 得点 | 120 | | | |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
|----|----|----|----|----|---|
| 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | |
| ○ | × | ○ | × | ○ | × |
| A1 | B | C1 | D1 | E1 | 1 |
| A2 | B2 | C2 | D2 | E2 | 1 |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
|----|----|----|----|----|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
| ○ | × | ○ | × | ○ | × |
| F1 | G1 | H1 | I1 | J1 | 4 |
| | | H2 | I2 | | |

正解数と誤答数

枠番号

人がいない枠は斜線

その枠の
獲得ポイント